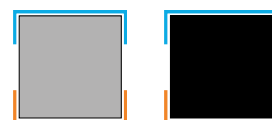
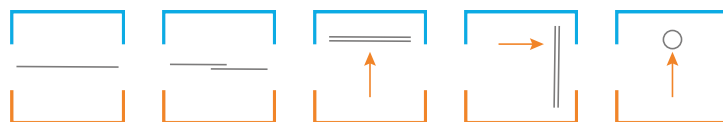


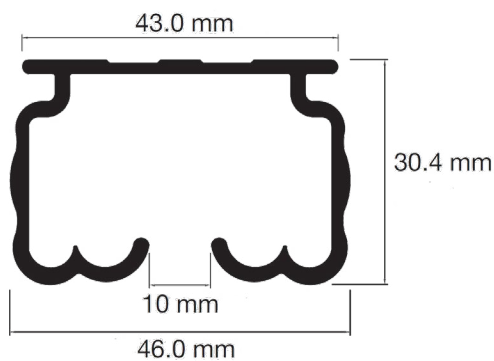
» Rail motorisable polyvalent pour rideaux lourds destinés à la scène et à l'aménagement intérieur



CARACTÉRISTIQUES

Nom	T-Track	Réf	R3046
Manœuvres	» Au jeté (sans tirage) » A tirage manuel » Motorisé		
Montages	» Rail simple pour 1 ou 2 rideaux » Patience double-rail à croisement		
Types d'accroche	» Plafond (pose directe avec profil percé, ou via supports) » Murale (via supports ou équerres) » Sous perche Ø 50 mm (via colliers ou crochets)		
Coloris	» Aluminium anodisé » Laqué noir		
Spécificités	» Léger et robuste (profil en aluminium) » Montage en rail droit (possibilité de coudes à 90° sur la version sans tirage) » Manœuvre particulièrement fluide et silencieuse (galets montés sur roulements à billes) » Forte résistance au soleil et à la chaleur (traitement anti-UV des galets et entraîneurs) » Design élégant et soigné		
Usages	» Accroche de rideaux et charges lourdes » Toutes applications fonctionnelles et décoratives (Espaces scéniques, Salles de spectacles, Salles de réception, Séparation d'espaces, Aménagement intérieur : bureaux, hôtels, amphithéâtres...)		

DIMENSIONS



Profil échelle 1



» *Profil coloris aluminium anodisé*



» *Galet standard*



» *Galet à anneau pivotant*



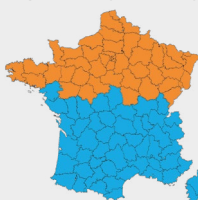
» *Galet à crochet pivotant*



CONTACTEZ VOTRE AGENCE

AZUR SCENIC AGENCE FRANCE SUD & EXPORT

265 route de la Baronne - ZI Le Fongeri
F-06640 Saint Jeannet
Tél. +33 (0)4 92 12 04 00 - Fax. +33 (0)4 92 12 00 40
contact@azur-scenic.com



AZUR SCENIC AGENCE FRANCE NORD

Les Loriots - Lot 206 - 14 rue de la Perdrix
F-93420 Villepinte
Tél. +33 (0)1 48 17 06 75 - Fax. +33 (0)1 49 89 10 62
paris@azur-scenic.com

Toutes les informations de ce document sont des valeurs moyennes qui décrivent uniquement les caractéristiques techniques et la composition chimique habituelles de la marchandise concernée. Aucune garantie n'est donnée. Visuels non contractuels. Les noms des coloris sont donnés à titre indicatif et ne garantissent pas une couleur spécifique.